

Übung zur Vorlesung *Einführung in die Informatik 2 für Ingenieure (MSE)*

Christoph Anneser (anneser@in.tum.de)

<http://db.in.tum.de/teaching/ss23/ei2/>

Blatt Nr. 1

Dieses Blatt wird am Montag, den 24.04.2023 besprochen.

Zugehörige Vorlesungsaufzeichnung: [Vorlesung 1](#), [Vorlesung 2](#)

Aufgabe 1: Installation

Installieren Sie sich eine IDE auf ihrem Computer: IntelliJ IDEA¹, Netbeans oder Eclipse. Alternativ können Sie auch Java² manuell installieren und einen Texteditor³ benutzen. Denken Sie daran, dass Sie unter Windows die Umgebungsvariable PATH für Java anpassen müssen, damit Sie `javac` verwenden können.

Aufgabe 2: UML

Modellieren Sie das Münchner U-Bahnnetz in UML (Fahrzeuge, Linien, Stationen, ...). Überlegen Sie sich dafür sinnvolle Klassen mit Attributen und Operationen. Anschließend skizzieren Sie ein Objektnetz, für das Sie die Klassen Ihres Modells beispielhaft instanziiieren und dabei die Beziehungen der Objekte untereinander aufzeigen.

Aufgabe 3: Java

Setzen Sie das Polyeder-Beispiel aus der Vorlesung in Java um. Bei den Methoden können Sie sich auf `skalieren()`, `verschieben()` und `rotieren()` der Klassen *Polyeder* und *Punkte* beschränken.

Überlegen Sie sich sinnvolle Argumente für diese Methoden, da diese im UML-Modell in Abbildung 1 nicht gezeigt sind. Versuchen Sie auch Ihr Program anhand eines kleinen Beispiels zu testen.

Tip: Einen Polyeder verschiebt man, indem man alle seine Punkte *jeweils einmal* verschiebt.

¹<https://www.jetbrains.com/idea/>

²<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

³z.B. Vim, Atom, ...

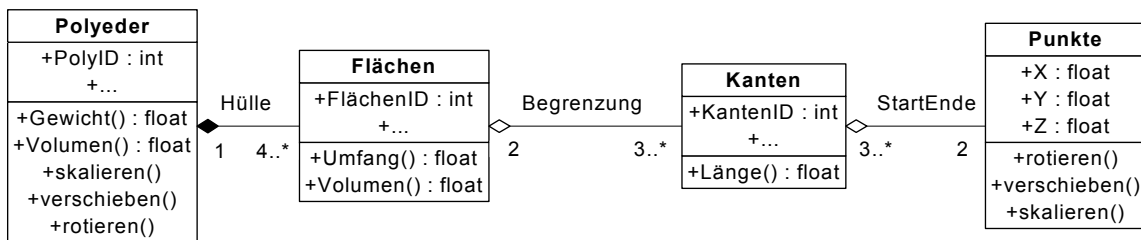


Abbildung 1: Modellierung eines Polyeders in UML